

EN Purpose of the game To be the first player to pick the matching balls with the highest points.

Preparation Place all the balls on the round base. Shuffle the cards and place them facedown on the table. Give each player a picker. The picker color is also your slot color.

Rules Take a card from the pile, turn it around, and place it on the table for everyone to see. All players must quickly pick the balls matching the zigzags on the card. Place them in your slot in the correct order. The first player to do this correctly shouts 'stop!' when he is finished. Everyone stops and counts their points. The person that finished first keeps the card. The player with the most points also gets a card (take it from the pile) The first player with 6 cards wins the game. If a ball falls out, any player can shout FREEZE! and pick it up with their hands and place it back in the middle. The moment the ball touches the board the game is back on.

Points

 Full color balls = 1 point

 Balls with a white dot = 2 points

 Balls with 2 colors can be picked for either color = 3 points

Cards

Ball colors must match the card pattern, in the same order. You can start from the left or right.



Normal



Double color zigzags:
Choose which of the 2 colors you want to pick.



Outline zigzag colors must be picked first

Examples of how to pick the ball order



 $1+1+1+1 = 4$

 $1+2+1+1 = 5$

 $2+1+1+3 = 7$

 $1+2+3+3 = 9$

NL Doel van het spel Pik zo snel mogelijk de ballen van de juiste kleur en haal zoveel mogelijk punten.

Vorbereiding Leg alle ballen op de ronde basis. Schud de kaarten en leg ze op een gedekte stapel. Geef iedere speler een pincet. De kleur van de pincet is ook de kleur van de sleuf waarin je de ballen legt.

Regels Neem een kaart van de stapel, draai hem om en leg de kaart zo neer dat hij voor iedereen zichtbaar is. Alle spelers proberen nu zo snel mogelijk dezelfde kleur ballen als op de kaart te pikken met hun pincet. Leg ze op de juiste volgorde in de sleuf. De eerste speler die dit lukt roept "STOP!". Iedereen stopt nu en telt zijn score. De speler die als eerste finisht mag de kaart houden. De speler met de meeste punten mag ook een kaart van de stapel pakken en houden. De speler die als eerste 6 kaarten heeft verdiend wint. Als een bal uit de basis valt, kan een speler "BEVRIES!" roepen. Hij mag dan de bal pakken en zodra de bal het bord weer raakt, gaat het spel verder.

Punten

 Volledig gekleurde bal = 1 punt

 Bal met een witte stip = 2 punten

 Bal met 2 kleuren, kan worden gebruikt voor beide kleuren = 3 punten

Kaarten

De kleuren van de ballen moeten overeenkomen met de kleuren op de kaart en in de zelfde volgorde. Dit kan van links naar rechts of van rechts naar links.



Normaal



Zigzags met twee kleuren:
Kies welke van de twee kleuren je wilt pakken.



Zigzags met alleen een buitenlijn moeten als eerste worden gepikt.

Voorbeeld van hoe je ballen kan pikken



 $1+1+1+1 = 4$

 $1+2+1+1 = 5$

 $2+1+1+3 = 7$

 $1+2+3+3 = 9$

CZ Princip hry Být prvním hráčem, který vybere odpovídající míčky s nejvyšším počtem bodů.

Příprava Umístěte všechny kuličky na kulatou základnu. Zamíchejte karty a položte je na stůl lícem dolů. Každému hráči dejte sběrač. Barva sběrače je zároveň barvou vašeho hracího pole.

Pravidla Vezměte si kartu z hromádky, otočte ji a položte na stůl, aby ji všichni viděli. Všichni hráči musí rychle vybrat kuličky, které odpovídají klikatým obrazcům na kartě. Umístěte je do svého otvoru ve správném pořadí. Hráč, který to udělá správně jako první, zakřičí „Stop!“, když je hotov. Všichni se zastaví a spočítají si body. Osoba, která dokončila první, si kartu ponechá. Hráč s největším počtem bodů dostane také kartu (vezme si ji z hromádky) První hráč se 6 kartami vyhrává hru. Pokud některá z kuliček vypadne, může kterýkoliv hráč zakřičet „Zastavit!“, zvednout ji rukama a vrátit zpět doprostřed. V okamžiku, kdy se kulička dotkne hrací desky, hra opět pokračuje.

Bodování

 Plně barevné kuličky = 1 bod

 Kuličky s bílou tečkou = 2 body

 Kuličky s 2 barvami mohou být vybrány pro obě barvy = 3 body

Karty

Barvy míčků musí odpovídat vzoru karet ve stejném pořadí. Můžete začít zleva nebo zprava.



Normal



Dvojitě barevné klikalice:
Vyberte si, kterou ze dvou barev budete skládat.



Obrysové klikalice je potřeba začít skládat jako první.

Příklady výběrů pořadí míčků a sčítání bodů.



 $1+1+1+1 = 4$

 $1+2+1+1 = 5$

 $2+1+1+3 = 7$

 $1+2+3+3 = 9$